

Програма за курс по Autodesk Inventor Начинаещи

1. Потребителски интерфейс

- Browser и Работни Панели
- Управление на погледа
- Материали и цветове
- Репрезентации

2. Параметрични скици

- Координатна система, координатно начало, оси, равнини
- Типове линии
- Автоматично нанасяне на ограничения
- Автоматично оразмеряване (Auto dimension)
- Визуализиране на свързаните геометрии и изтриване на геометрични ограничения
- Напълно и непълно определени скици
- Скициране, принципи за по-бърза работа
- Тримерни Скици – 3d Move/Rotate

3. Моделиране (Features)

- Work features
- Проектирани ръбове / autoproject
- Принципи на тримерното моделиране
- Първични солидни тела – команди Extrude, Revolve, Emboss
- Разделяне на солидни тела - Split
- Издълбаване - Shell
- Сложни форми с командите Sweep и Loft
- Технологични наклони - Face Draft
- Спираловидни солидни тела - Coil
- Затваряне на повърхности - Boundary Patch
- Управление на повърхнини - Extending Surfaces
- Външни и вътрешни Резби (Thread)
- Команди за огъване, отвори, фаски и закръгления - Bend, Holes, Fillet, Chamfer
- Създаване на повърхности - Thicken/Offset
- Отнемане на материал - Sculpt

4. Sheet metal

- Стиллове (Sheet Metal Defaults)
- Основни команди – Face, Contour Flange, Flange
- Специфични огъвания – Hem, Fold

- Оформяне на ъгли - Corner Seam
- Специфични изрези - Punch Tool
- Разгъвки - Flat Pattern

5. Сглобки (Assembly), Сглобяване

- Проекти, настройки на проекти
- Въмъкване на детайли
- Създаване на детайли в сглобката
- Ограничения на сглобяване (constraints)
- Бутони за извеждане на разрези
- Извличане на компонент (Derived component)
- Интелигентни детайли - iParts, iAssembly , iMates
- Адаптивност (Adaptivity)
- Копиране на детайли - Mirror, Copy
- Общи параметри (Link)

6. Рамков генератор + Заварки (Frame Generator)

- Създаване на скелета
- Библиотека от стандартни профили
- Поставяне на профили по скелета - Insert
- Оформяне на ъглите - Mitter Corners
- Допълнителна обработка на профилите -Trim to Frame Member, Trim and Extend to Face, Notch
- Заварки (Weldment)

7. Чертежи + Спецификации

- Основен изглед - Base View
- Проекции - Projected View
- Разрези - Section View
- Частични разрези – Break, Break Out
- Детайлен изглед - Detail View
- Поставяне на размери и означения - Drawing Annotation Panel
- Стилоре (Format →Style and Standard Editor)
- Поставяне на символи
- Спецификации и настройки по тях

8. Създаване на маркетингови материали със Showcase